

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	1
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir	3
1.7. Kerangka Berpikir	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Studi Literatur	6
2.2. Definisi Sistem Infomasi	9
2.3. Analisis dan Perancangan Sistem	9
2.3.1. Definisi Analisis Sistem	9
2.3.2. Definisi Perancangan Sistem	10
2.4. Definisi Pemesanan	10
2.4.1. Definisi Barcode	10
2.5. Fishbone Diagram.....	10
2.6. Metode Waterfall	11
2.7. Bahasa Pemograman.....	12
2.7.1. HTML (HyperText Markup Language).....	12
2.7.2. Personal Home Page (PHP).....	12
2.7.3. Cascading Style Sheet (CSS).....	13
2.8. Pemodelan Unified Modelling Language (UML)	13
2.8.1. Pengertian Unified Modelling Language (UML).....	13
2.8.2. Tujuan dan Fungsi dari penggunaan Unified Modelling Language (UML)	13
2.9. Jenis-Jenis UML	13
2.10. Basis Data (Database).....	17
2.11. Website	18

2.12.	CodeIgniter	20
2.13.	Black Box Testing	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1.	Teknik Pengumpulan Data	21
3.2.	Narasumber	21
3.3.	Rencana Penelitian.....	22
3.4.	Objek Penelitian.....	23
3.5.	Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan	26
3.6.	Analisis Masalah Menggunakan Metode Fishbone	28
3.7.	Proses Bisnis Usulan.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		33
4.1.	Analisis Sistem yang berjalan.....	33
4.2.	Analisis Kebutuhan Sistem (Requirement Analysis)	33
4.3.	Perancangan Sistem	34
4.4.	Desain Database.....	44
4.5.	Interface Design.....	48
4.6.	Implementasi dan Pengkodean	50
4.7.	Implementasi.....	51
BAB KESIMPULAN DAN SARAN.....		57
5.1.	Kesimpulan	57
5.2.	Saran	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	4
Gambar 2.1 Metode Waterfall (Susilo, 2018).....	11
Gambar 3.1 Foto Bersama Karyawan RM Inglo	22
Gambar 3.2 Foto Bersama Owner RM Inglo	25
Gambar 3.3 Daftar Menu Rumah Makan Inglo	26
Gambar 3.4 Antri memesan makanan	27
Gambar 3.5 Menunggu makanan di meja	27
Gambar 3.6 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan.....	28
Gambar 3.7 Fishbone Diagram	28
Gambar 3.8 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	30
Gambar 3.9 Activity Diagram Sistem Usulan.....	31
Gambar 3.10 Class Diagram Sistem Usulan.....	32
Gambar 4.1 Use Case Diagram	40
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	42
Gambar 4.3 Activity Diagram Menu	43
Gambar 4.4 Class Diagram	44
Gambar 4.5 Login Form.....	48
Gambar 4.6 Beranda.....	49
Gambar 4.7 Menu makanan	49
Gambar 4.8 Laporan.....	50
Gambar 4.9 Login	51
Gambar 4.10 Beranda.....	52
Gambar 4.11 User management.....	52
Gambar 4.12 Category	53
Gambar 4.13 Products	53
Gambar 4.14 Orders	54
Gambar 4.15 List Orders.....	54
Gambar 4.16 Sales Reports	55
Gambar 4.17 Sales Reports Item.....	55